EDUCAZIONE DIGITALE, CONSAPEVOLEZZA IN RETE, CREATIVITÀ DIGITALE E BUONI CONTENUTI

REGIONE MARCHE E COMUNE DI PESARO NELL'AMBITO DEL PROGETTO REGIONALE PER LA DIFFUSIONE E LA FRUIZIONE DI CONTENUTI DIGITALI PROPONGONO TRE INCONTRI PER ORIENTARSI NEL MONDO DEI NUOVI MEDIA E PER FARNE UN UTILIZZO INFORMATO E CONSAPEVOLE NEL CONTESTO EDUCATIVO. FAMILIARE E SOCIALE.

A CURA DI THE CONTENT MAKERS/MAMAMÒ

L'INIZIATIVA È RIVOLTA A GENITORI, INSEGNANTI, STUDENTI E OPERATORI CULTURALI, BIBLIOTECARI, LIBRAI, ADULTI INTERESSATI.











SISTEMA **BIBLIOTECARIO**

BIBLIOTECA SAN GIOVANNI - VIA PASSERI 102, PESARO

19 NOVEMBRE ORE 10,00-13,30 / 14,30-17,30

SALUTI ISTITUZIONALI

STARE NELLA RETE (MEDIA LITERACY) A CURA DI ROBERTA FRANCESCHETTI CONOSCERE LA RETE E I NUOVI MEDIA PER GUIDARE I RAGAZZI A USARLI IN MODO PERTINENTE E CONSAPEVOLE. INDIVIDUANDO CRITICITÀ E POTENZIALITÀ. CONTENUTI: CONOSCERE I SOCIAL MEDIA. ORIENTARSI NEL WEB TRA FAKE NEWS E BUFALE, SICUREZZA, PRIVACY E ACCESSO ALLE INFORMAZIONI, USARE I NUOVI MEDIA PER COMUNICARE, NETIQUETTE, DIGITAL DETOX

26 NOVEMBRE ORE 10,30-13,30 / 14,30-17,30

LEGGERE E GIOCARE NEL DIGITALE

CONTENUTI DIGITALI A CURA DI ELISA SALAMINI UNO SGUARDO APPROFONDITO SUI NUOVI CONTENUTI DIGITALI PER RAGAZZI, A SCHERMO E ONLINE. DALLE APP AI VIDEOGIOCHI, DAI VIDEO AGLI EBOOK, IN UN OTTICA SEMPRE PIÙ CROSSMEDIALE. CONTENUTI: NUOVI MODI DI LEGGERE NEL DIGITALE, CONTENUTI PER BAMBINI: MONDO DI CARTA E MONDO A SCHERMO, CONOSCERE I VIDEOGIOCHI PER VIDEOGIOCARE INSIEME, GUARDARE E CREARE (COSA FANNO | RAGAZZI SU YOUTUBE)

3 DICEMBRE ORE 10,30-13,30 / 14,30-17,30

LA SCUOLA DIGITALE (DIDATTICO) A CURA DI DANIELA DI DONATO LA SCUOLA DIGITALE SI AVVALE DI NUOVI STRUMENTI E DISPOSITIVI, CHE CONSENTONO DI COINVOLGERE I RAGAZZI IN PROGETTI CHE STIMOLANO LA PARTECIPAZIONE E UN UTILIZZO CREATIVO DEI NUOVI MEDIA. CONTENUTI: APPROCCI E METODOLOGIE PER UNA SCUOLA DIGITALE, STRUMENTI E PIATTAFORME PER IL DIGITALE IN CLASSE, IL BLOG DELLA CLASSE











