

PROGETTI EDUCATIVI A.S. 2019 / 2020
SCHEDA PROGETTO

Area di interesse (barrare una sola casella)

<input type="checkbox"/> ambiente e sviluppo sostenibile	<input type="checkbox"/> promozione della salute
<input type="checkbox"/> intercultura	<input type="checkbox"/> legalità e cittadinanza
<input type="checkbox"/> linguaggi dell' arte e dello spettacolo	<input type="checkbox"/> pari opportunità
<input checked="" type="checkbox"/> luoghi dell'arte e della storia	<input type="checkbox"/> corpo, movimento e sport
<input type="checkbox"/> lettura e narrazione	<input type="checkbox"/> altro (specificare): _____

Tutti i campi sono obbligatori , si prega di non modificare la formattazione della pagina

Titolo	escape running sulle tracce rossiniane
Soggetto proponente	Sistema Museo/Pesaro Musei
Titolarità	<input type="checkbox"/> privata <input type="checkbox"/> pubblica, specificare ente _____
Referente e contatti (tel e email)	Michela Gaudenzi 329.4644309
Destinatari: barrare le caselle che interessano	<input type="checkbox"/> scuola dell'infanzia <input type="checkbox"/> scuola primaria <input checked="" type="checkbox"/> scuola secondaria di 1° grado <input checked="" type="checkbox"/> scuola secondaria di 2° grado
Tempi e modalità di attuazione	<i>h2,50</i>
Breve descrizione del progetto (max 500 caratteri)	Al Museo Rossini, il maestro, ormai trentasettenne, cerca di farci scoprire la motivazione del suo ritiro dalle scene... ma nel frattempo incontriamo tante tracce necessarie sia scritte che musicate, ma, dai, sbrigatevi, avete poco tempo!
Costi a carico dei partecipanti	€ 6,00 (forfait sotto 20 partecipanti € 120,00)
Scadenza iscrizione (per le scuole aderenti)	//
Il progetto è già stato attuato nelle scuole di Pesaro? (se sì, specificare anno scolastico e scuole aderenti)	Nuovo progetto

PROGETTI EDUCATIVI A.S. 2019 / 2020
SCHEDA PROGETTO

SCHEDA PROGETTO DETTAGLIATA

Sistema Museo Servizi Educativi

Città: Pesaro

Sede di svolgimento: Museo Nazionale Gioachino Rossini

Titolo: *ESCAPE RUNNING SULLE TRACCE ROSSINIANE*

Tipologia: *Escape Running*

Destinatari: *Scuola secondaria di primo e secondo grado*

Durata: *h2,50*

Costo: *€ 6,00 (forfait sotto 20 partecipanti € 120,00)*

Area tematica: Rossini

Descrizione sintetica:

Al Museo Rossini, il maestro, ormai trentasettenne, cerca di farci scoprire la motivazione del suo ritiro dalle scene... ma nel frattempo incontriamo tante tracce necessarie sia scritte che musicate, ma, dai, sbrigatevi, avete poco tempo!

Staff di progetto:

- Progettazione: Michela Gaudenzi
- Staff operativo: Michela Gaudenzi Federico Rodegher Agnese Andreoli
- Soggetti esterni coinvolti (*eventuali partner operativi e/o istituzionali*): Nessuno

Obiettivi

Conoscere Rossini tramite il gioco.

Descrizione del progetto:

i ragazzi hanno delle tracce con domande specifiche e, divisi in gruppi, devono essere capaci di muoversi attraverso le sale del museo, cercare, scoprire.

Fasi del progetto:

divisione in squadre, regole del gioco, attivazione e ricerca

Strumenti e materiali adottati:

strumenti cartacei e tracce

Eventuali risorse finanziarie (*aggiuntive o sostitutive alle quote di adesione*):

Data: 26/06/2019

Responsabile di area: Luca Montini

Referente del progetto: Michela Gaudenzi